

# Les quartiers du Jeu de Mail et du Carré de la Vieille de Dunkerque

## Deux exemples de rénovation urbaine et sociale

Tant enclavés que socialement fragilisés, les quartiers du Jeu de Mail et du Carré de la Vieille, construits rapidement au lendemain de la Seconde Guerre Mondiale, connaissent aujourd'hui un espoir de changement. La rénovation de ces quartiers, amorcée dès 1990 par la restructuration du quartier du Carré de la Vieille, puis en 2008 par celle du quartier du Jeu de Mail dans le cadre du projet ANRU, laisse présager une image plus positive de ces quartiers fragilisés.

Histoire d'un dialogue parfois difficile entre habitants et élus locaux en quête de développement économique et social.

### Un climat économique et social fragile

Il n'est pas aisé pour un non Dunkerquois de se frayer un chemin vers le quartier du Jeu de Mail et du Carré de la Vieille. En effet, proches du centre-ville, mais ceinturés par les accès routiers, ferroviaires et fluviaux, le quartier du Jeu de Mail et du Carré de la Vieille ont longtemps connu une situation physique peu propice au développement tant économique que social. Si bien qu'à la veille des années 90, les taux importants de chômage et de bénéficiaires du RSA présentent ostensiblement la gravité de la fracture sociale entre le centre et sa proche périphérie.

### Un projet audacieux, structuré autour de plusieurs enjeux.

L'urgence de la situation a conduit à l'amorce de deux vastes projets de

rénovation et restructuration urbaine au cœur du carré de la Vieille et du Jeu de Mail dès 1994. L'enjeu principal en est alors la reconstruction et la rénovation de logements à loyers très modérés délabrés par le manque de maintenance. Ainsi s'amorce une série de démolitions, de rénovations de logements collectifs et de reconstructions de plusieurs logements collectifs ou individuels plus attractifs. Pour favoriser une mixité sociale dont les quartiers avaient besoin, certains nouveaux logements collectifs se divisent en une partie constituée d'habitations locatives et une autre partie d'habitations en accession à la propriété. Par ailleurs, la mise en place de parcs publics (aire de jeux pour enfants), de mobiliers urbains neufs et fonctionnels (bancs, éclairages publics) ainsi que d'équipements de collectes des déchets innovants permet une réelle amélioration le confort des habitants. Afin de créer une attractivité économique aux quartiers, le jeu de Mail s'est doté de locaux commerciaux, qui ont pu accueillir récemment un centre de radiologie et une entreprise d'ambulance. Enfin, pour faciliter l'intégration spatiale de la zone urbaine et la circulation de ses habitants, la construction de rues, de nouveaux axes cyclables et piétonniers, ainsi que le réaménagement des accès fluviaux

permettront une meilleure connexion au centre.

### Les habitants, acteurs de la rénovation.

Cependant, alors même que se décide une refonte complète de l'image de la zone urbaine, les messages et les dessins sur les murs témoignent du passage d'une époque à une autre vécu dans la douleur par les habitants, qui voient les bulldozers emporter une partie de leur vie et de leur identité. La construction d'une Maison de Quartier favorise cependant la participation des habitants à la restructuration de leur quartier et de leur nouvelle vie. Dans dix ans, seul le bâtiment industriel « Toiles et

bâches » se fera le témoin d'une époque...

« La rénovation de ces quartiers, amorcée dès 1990 [...] laisse présager une image plus positive de ces quartiers fragilisés. »